

DRAGON SKULL
GERMAN
COMMODORE 64/128

DRAGON SKULLE - COMMODORE 64/128

Ladeanweisungen

Halten Sie SHIFT gedrückt und drücken Sie die RUN/STOP-Taste.

Joystick-Steuerung

Sir Arthur Pendragon kann mit Hilfe des Joysticks, der in Port 2 angeschlossen ist, umfassend kontrolliert werden. Durch Drücken des Joystick-Knopfes wird die Handlung in Gang gesetzt, die durch die Hand im oberen Bildschirmteil angezeigt und folgendermaßen eingeleitet wird:

Schaufel (SHOVEL): Wenn sie gefunden worden ist, ermöglicht sie es Sir Arthur, gegenüber den meisten Gefahren, denen er im Spiel begegnet, unverwundbar zu werden, aber nur für einen begrenzten Zeitraum. Wenn sie einmal benutzt worden ist, bedarf sie einer Energieaufladung, bevor sie wieder eingesetzt werden kann.

Pause (PAUSE): Dies erlaubt Ihnen, das Spiel zu jeder Zeit zu unterbrechen. Drücken Sie den Joystick-Knopf, um das Spiel wieder in Gang zu setzen.

"Magischer Ball" (MAGICAL BALL): Dies veranlaßt Sir Arthur, einen magischen Ball in die Richtung zu schleudern, in die er blickt. Sie können jedoch keinen magischen Ball werfen, wenn Ihr Energiefeld eingeschaltet ist.

Springen (JUMP): Dies veranlaßt Sir Arthur, gerade in die Luft oder in die Richtung des Joysticks zu springen.

Tastatur-Kontrolle

Neuer Start: Das Spiel kann durch Betätigung der F1-Taste wieder begonnen werden.

Handlungswechsel: Sie können die Aktion, die durch die Hand im oberen Bildschirmteil angezeigt wird, verändern, indem Sie irgendeine andere Taste drücken.

DRAGON SKULL
FRENCH
COMMODORE 64/128

DRAGON SKULLE - COMMODORE 64/128

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Tenir la touche SHIFT pressée et appuyer sur RUN/STOP.

COMMANDES DU MANCHE A BALAI

Sir Arthur Pendragon peut être tout à fait sous commande, en branchant votre manche à balai sur le point d'accès 2. En appuyant sur le bouton du manche à balai, vous déclencherez l'action indiquée par la main en haut de l'écran de la manière suivante:

LA PELLE une fois repérée, permettra à Sir Arthur de devenir invulnérable à tous les dangers rencontrés durant le jeu, mais pour une période de temps limitée seulement. Après usage, un reapprovisionnement en énergie sera nécessaire avant qu'elle puisse être de nouveau utilisée.

LA PAUSE Permet un arrêt du jeu à tout moment. Appuyez sur le bouton du manche à balai de nouveau pour redémarrer.

L'ORBITE MAGIQUE que Sir Arthur peut jeter dans la direction qui lui fait face. Cependant, vous ne pouvez pas jeter une Orbite quand votre champ magnétique fonctionne.

SAUT (JUMP) Celle-ci poussera Sir Arthur à sauter tout droit en l'air ou dans la direction du manche à balai.

LE CLAVIER DES COMMANDES

REDEMARREZ (RESTART). Pour rejouer, il suffit d'appuyer sur la touche F1.

CHANGEZ D'ACTION. Vous pouvez changer l'action indiquée par la main en haut de l'écran en appuyant sur n'importe laquelle des touches.

**DRAGON SKULL
ITALIAN
COMMODORE 64/128**

**IL TESCHIO DEL DRAGO -
per COMMODORE 64/128**

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Tenere premuto il tasto SHIFT e premere RUN/
STOP

CONTROLLI JOYSTICK

Il controllo di Sir Arthur Pendragon, viene
effettuato mediante il joystick inserito nella
fessura 2. Premendo il bottone del joystick, si
provoca l'inizio dell'azione, indicata dalla mano in
alto sullo schermo, nel modo seguente:

PALA Una volta trovata, permette a Sir Arthur di
diventare invulnerabile a quasi tutti i pericoli che
incontra, ma solo per un periodo limitato. Una
volta usata, occorre ricaricarla di energia, prima di
poterla usare ancora.

PAUSA Permette di sospendere il gioco in ogni
momento. Per ricominciare, basta premere di
nuovo il bottone del joystick.

GLOBO MAGICO Sir Arthur tira un Globo Magico
nella direzione verso cui è rivolto. Tuttavia non è
possibile tirare un Globo, quando il tuo mantello di
energia è attivo.

SALTO Permette a Sir Arthur di saltare in alto o
nella direzione del joystick.

CONTROLLI TASTIERA

RIPRESA Il gioco può essere ripreso premendo il
tasto F1.

CAMBIO D'AZIONE L'azione indicata dalla mano
in alto sullo schermo, può essere cambiata
premendo un tasto qualsiasi.